### **PYROS - Evolution #4517**

Evolution # 4093 (Nouveau): \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* (WP) 09.1 - OBSERVATORY CONTROL

Evolution # 4302 (Nouveau): \*\*\*\*\*\*\* (M) 09.1.00 - PROJECT MANAGEMENT

Evolution # 4316 (Nouveau): \* (F) Architecture du projet

## Organisation physique des données sur le disque

10/07/2016 03:37 pm - Jeremy Barneron

Status:	Nouveau	Start date:	10/07/2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Spent time:	0.00 hour

#### Description

Estimer le nombre de fichiers (et volume total)

3 espaces sur le disque (ou 3 disques ?):

- (1) Un espace disque dédié aux images créées au fur et à mesure, nommé PRODUCED\_DATA/
- (2) Un espace disque dédié aux entités externes (GIC, FSC), nommé EXTERNAL\_ENTITIES/
- (3) Un espace disque dédié au téléchargement par les utilisateurs, nommé DOWNLOAD/

Sur l'espace (1):

- 1 repertoire par nuit => pas très adapté car les AR et RR peuvent être exécutées sur plusieurs nuits.
- => préférer un repertoire par requete, que ce soit une alerte (AR), ou une routine (RR)
- => on peut même ajouter un sous-repertoire par sequence, ce qui aurait du sens puisque la sequence est l'unité de la planification.
- => il n'est sans doute pas nécessaire de descendre en dessous du niveau de la sequence (1 sous-repertoire par album c'est à dire par détecteur, puis 1 sous-repertoire par plan, quoi que...)
- Nom des dossiers : dès le début, un suffixe "\_active" pour dire que c'est en cours de construction, puis supprimer ce suffixe quand la requête est terminée. Ex: alerte\_1234\_active/ => alerte\_1234/
- Nom des images (même principe) : au début, un suffixe ".tmp", qu'on supprime ensuite quand l'image est écrite entièrement.

Sur l'espace (2):

1 repertoire FSC/

1 repertoire GIC/

Ces répertoires contiennent 2 sous-repertoire TO/ (ce qui doit être récupéré par l'entité) et FROM/ (ce que l'entité nous envoie). A priori le répertoire FSC/ n'a besoin que d'un sous-répertoire TO/, et ce sous-rep pourrait soit contenir une COPIE des fichiers, soit des LIENS vers les fichiers originaux (solution préférable).

#### History

# #1 - 10/14/2016 03:12 pm - Jeremy Barneron

- Estimated time set to 0.00

05/20/2024 1/1