

# PYROS - Evolution #3485

## Agent system implementation

04/15/2016 04:34 pm - Paul Carensac

<b>Status:</b>	Fermé	<b>Start date:</b>	04/15/2016
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Paul Carensac	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	Version 0.03 - Complete workflow skeleton	<b>Spent time:</b>	0.00 hour

### Description

TODO :

- Créer la classe agent, avec les fonctionnalités nécessaires
  - Créer les applications du projet, et faire les abse (urls.py, dossier template, etc)
  - Les classes Agent ne seront pas dans le models.py (rien à voir avec le modèle)
  - Créer les classes agent, avec l'implémentation générique de base
  - Trouver la fonction appelée au lancement du serveur pour y faire démarrer les agents
- On pourra ensuite passer à l'implémentation précise des agents

### History

#1 - 04/19/2016 05:05 pm - Paul Carensac

- Status changed from Nouveau to Fermé
- % Done changed from 0 to 100

Tous les agents sont implémentés avec les fonctionnalités basiques : threads, communication, possibilité de se couper à tout moment.

Un système de Sender a été mis en place via le fichier de config.

Un test dans common/tests.py permettent de vérifier l'ouverture / fermeture des agents.